


<p>COPYRIGHT NOC*NSF</p> <p><b>NOCNSF-M23.h</b></p> <p><b>Normblad: 1 / 2</b></p> <p><b>2016-aug</b></p>	<p><b>LAVA/RUBBER</b></p>	
<p>Deze norm is opgesteld door Kiwa ISA Sport B.V.</p> <p>Deze materiaaltechnische norm is van toepassing op een lava/rubber fundering voor kunstgrasvelden conform het FIFA Quality Concept for Football Turf.</p> <p><b>Kenmerk:</b> lava/rubber fundering voor kunstgras voetbalvelden</p>		

## **Deel 1: Materiaalaspecten**

### **Eigenschappen**


#### **Lava/rubber**

de lava/rubber dient te voldoen aan de specificaties zoals genoemd in Section 5 - Product reference information - Sub base, van het betreffende FIFA laboratorium test rapport

Testmethode: FIFA Quality Concept voor Football Turf; Handbook of Requirements

#### **Voorts zijn van toepassing:**

Toevoeging(en):

COPYRIGHT NOC*NSF  <b>NOCNSF-M23.h</b>  <b>Normblad: 2 / 2</b> <b>2016-aug</b>	<b>LAVA/RUBBER</b>	
---	--------------------	---

## Deel 2: Constructieve aspecten

### Eigenschappen

#### Laagdikte

de lava/rubber dient te voldoen aan de specificaties zoals genoemd in Section 5 - Product reference information - Sub base, van het betreffende FIFA laboratorium test rapport

Testmethode:FIFA Quality Concept voor Football Turf; Handbook of Requirements

#### Vlakheid

maximale oneffenheid gelijk aan de uiteindelijk toegestane oneffenheid

Testmethode:EN 13036-7

#### Stabiliteit

de lava/rubber dient te voldoen aan de specificaties zoals genoemd in Section 5 - Product reference information - Sub base, van het betreffende FIFA laboratorium test rapport

Testmethode:FIFA Quality Concept voor Football Turf; Handbook of Requirements

#### Aanleg

- gesloten oppervlaktetextuur
- vochtig
- geen vreemde bestanddelen
- goede en uniforme menging van rubber-lava
- de constructie dient uniform te zijn

Testmethode:CN/C1.3

### Conditie

#### Klimatologische invloeden

alle eigenschappen dienen aan de normen te voldoen

Testmethode:CN/CO.I

#### Voorts zijn van toepassing:

Fundering:

Onderbouw: